

第一章 緒論

第一節 研究動機及重要性

藥物濫用問題是全球重視的課題，台灣近年來青少年藥物濫用的問題也持續不斷發生，更常成為社會新聞關注的焦點。藥物濫用青少年不僅人數增加，使用藥物的種類也更多樣，繼甲基安非他命流行後，FM2、搖頭丸相繼氾濫，已嚴重危害國人身心之健康（陳泰宏, 2002）。使用這些藥物不僅對於學生身心造成傷害、影響學業，一旦成癮對自己和家庭都將造成長期而難以彌補的傷害。

當今社會許多青少年和學生在休閒之餘常為了尋求釋放壓力或追求生理的刺激而嘗試使用一些刺激性的物質或藥品，目前被濫用的新興藥物是在俱樂部、KTV、地下舞廳、舞會、俱樂部、搖頭丸店等聲光刺激場所中使用，並能增進娛樂氣氛與效果的俱樂部藥物（club drugs）。行政院衛生署管制藥品管理局指出俱樂部中常用藥物涵蓋菸、酒、搖頭丸（MDMA；快樂丸；Ecstasy）、大麻、液態快樂丸（GHB、伽瑪-羥基丁酸）、Ketamine（K-他命）、氟硝西洋（flunitrazepam；Rohypnol；FM2）、（甲基）安非他命和麥角二乙胺（搖腳丸、LSD；Acid）等九種。（行政院衛生署管制藥品管理局，2003）

從相關調查研究之統計資料來看，可知使用俱樂部藥物的學生有日漸增多的情形。陳為堅（2003）針對台北市 1918 名國中、高中職學生進行問卷和網路調查，以了解其是否曾經使用過藥物，結果發現回答問卷者中曾經吸菸者佔 18.47%、喝酒者佔 29.85%、使用過搖頭丸者佔 0.63%、用過 K 他命者佔 0.14% 及用過大麻者佔 0.32%。網路調查結果更高，曾經吸菸者佔 21.36%、喝酒者佔 38.31%、用過搖頭丸者佔 0.77%、使用過 K 他命和大麻者各佔 0.72% 和 0.59%。周碧瑟、劉美媛、李燕琴（1999）的系列調查研究指出，台灣地區青少年吸菸比率介於 10-15%，喝酒介於 11-17%，濫用藥物部份則約 1.0-1.5%，並發現使用之前三名藥物在 1992 年為安非他命（65.8%）、大麻（7.4%）、強力膠及海洛因（各 6.0%），至 1999

年時已轉變為安非他命(41.7%)、強力膠(11.6%)、搖頭丸(10.7%)，搖頭丸已躍居青少年濫用藥物的第三位。

再從法務部緝獲量可發現，各類毒品歷年成長的比率，搖頭丸、K他命高佔前幾位，民國九十一年搖頭丸的緝獲量為132,645.9公克，而至九十三年1-8月已達292,339.9公克；另外K他命在九十一年緝獲量是63,161.4公克，到了九十三年1-8月為442,472.1公克，增加幅度更大。(行政院衛生署管制藥品管理局，2004)。因此如何防範學生藥物濫用是需加強關注的課題。

青少年是人生重要的轉型期，個體在生理、心理及社會等方面，都有新的轉變，有研究者發現青少年時期是個體刺激尋求強度最高峰的階段，也是最常從事冒險行為的時期(黃德祥,1995；楊簞芬、吳靜吉,1987；曾育貞,2002)。再則，現今社會環境多變，價值體系混淆，青少年常盲目為追求流行而忽略隱藏在周遭的危險環境。因此個人如何知覺他所處的環境，會影響其在環境中的行為(Insel & Moos, 1974)。有些學者主張個人危險知覺與青少年從事藥物濫用等冒險行為有關；當危險知覺較低時出現藥物濫用等冒險行為的可能性較高。Cook & Bellis (2001)針對472名學生進行冒險行為與健康知識、危險知覺的關係研究，結果發現危險知覺和冒險行為是相關的，尤其是危險知覺較低者，在一年內曾從事較多非法行為、使用藥物、開快車、喝酒和吸菸。

近年來，許多學者針對藥物濫用的盛行率及危險因子進行調查和研究，如周碧瑟、劉美媛、王宗慧(1997)；李蘭、曾東松、翁慧卿、孫亦君(1998)；李景美、賴香如、李碧霞、張鳳琴(2000)。也有許多學者建立許多青少年藥物濫用流行資訊、預防模式和教育需求的研究，提供許多衛生教育界及學校實施預防藥物濫用的方法。但針對青少年個人刺激尋求及對藥物的危險知覺的探討，相關的研究卻很少。因此本研究嘗試以技術學院學生為對象，調查其俱樂部藥物使用之現況，並探討學生刺激尋求和危險知覺與俱樂部藥物使用行為間的關係。

許多文獻顯示在校學生隨著年齡增加成癮物質使用比率增高（李景美、林秀霞、劉雅馨,1995；周碧瑟、劉美媛、王宗慧,1997）。但中學生因年齡受限，根據兒童及少年福利法第 28 條規定，兒童及少年不得出入酒家、特種咖啡茶室、限制及電子遊戲場及其他涉及賭博、色情、暴力等足以危害其身心健康之場所，因此無法自由出入容易取得俱樂部藥物的場所，而技術學院學生屬大專生，較高中職學生有較高的機會進出 PUB 或其他休閒娛樂場所，因此本研究以技術學院學生為對象，探討其刺激尋求特質和危險知覺與使用俱樂部藥物之相關，希望經由調查工作了解學生刺激尋求特質和目前使用俱樂部藥物的情形，並將結果作為未來藥物防制工作之參考。

第二節 研究目的

本研究旨在探討技術學院學生刺激尋求特質、危險知覺與俱樂部藥物使用行為間的關係，研究的主要目的有下列六項：

- 一、了解技術學院學生俱樂部藥物使用行為的現況。
- 二、了解技術學院學生刺激尋求特質現況。
- 三、了解技術學院學生俱樂部藥物使用危險知覺的情形。
- 四、比較不同個人背景變項之技術學院學生俱樂部藥物使用行為上的差異。
- 五、探討技術學院學生刺激尋求特質、危險知覺與俱樂部藥物使用行為間的關係。
- 六、分析個人刺激尋求特質、危險知覺對俱樂部藥物使用行為的解釋力。

第三節 研究問題

依據研究目的，本研究要回答的問題如下：

- 一、技術學院學生之個人背景資料分布情形為何？
- 二、技術學院學生刺激尋求特質現況為何？
- 三、技術學院學生對使用俱樂部藥物的危險知覺現況為何？
- 四、技術學院學生俱樂部藥物使用情形為何？
- 五、技術學院學生的俱樂部藥物使用行為是否因個人背景變項（性別、年級、父母教育程度、父母職業、家庭結構、居住狀況、有無打工情形、情境可能性）之不同而有所差異？
- 六、技術學院學生刺激尋求特質、危險知覺與俱樂部藥物使用行為間的關係為何？
- 七、刺激尋求特質、危險知覺能否有效預測技術學院學生之俱樂部藥物使用行為？

第四節 研究假設

本研究將驗證下列四項假設，並以 $\alpha=0.05$ 為顯著水準加以驗證之。

- 假設一、不同個人背景變項的研究對象其俱樂部藥物使用行為有顯著差異
- 假設二、研究對象之俱樂部藥物使用行為與刺激尋求特質間有顯著的相關。
- 假設三、受測學生之俱樂部藥物使用行為與危險知覺間有顯著的相關。
- 假設四、在控制受測學生的個人背景變項後，刺激尋求特質及危險知覺可以有效預測俱樂部藥物使用行為。

第五節 名詞界定

本研究之重要名詞分別界定如下：

一、技術學院學生

是指九十二學年度第一學期就讀於三所台北市技術學院日間部之專科一、二、三年級和技一、技二的學生。

二、刺激尋求特質 (sensation seeking)

刺激尋求是一種特質，指個人需要多變的(varied)、新奇的(novel)和複雜的(complex)刺激及經驗，為了獲取這些經驗，個體自願去從事身體的或社會的冒險(risk)。本研究以結構問卷來評估，其得分愈高，表示個人刺激尋求特質強，得分低，表示個人刺激尋求特質較低。

三、危險知覺 (risk perception)

危險知覺是一種主觀危險評估的過程，並有對被評估的危險，判斷其重要性的意涵。本研究之危險知覺乃針對俱樂部藥物使用行為而設計，以自編危險知覺量表，分別測量研究對象知覺到使用俱樂部藥物對個人健康、學業、精神狀況、和家人關係、金錢花費、自身安全等六方面可能產生的危害。得分越高表示研究對象對俱樂部藥物的危險知覺越高；得分越低表示研究對象對俱樂部藥物的危險知覺越低。

四、俱樂部藥物使用行為

行政院衛生署管制藥品管理局將經常在俱樂部中使用的成癮性物質統稱為俱樂部藥物 (club drugs)，包括：菸、酒、搖頭丸、液態快樂丸 (GHB)、K-他命、FM2、安非他命、搖腳丸 (LSD) 和大麻九種，本研究針對這九種藥物，評估研究對象是否曾使用過，並對單一種藥物分為曾經使用過和不曾使用過兩類，另外累加曾使用過之俱樂部藥物種類數。

第六節 研究限制

本研究有下列限制：

- 一、本研究對象限於九十二學年度就讀三所台北市技術學院的學生，因此研究所得的結果也只能推論至此母群體。
- 二、本研究中有關學生刺激尋求特質、危險知覺、俱樂部藥物使用行為，以及其他研究變項的資料，僅限於研究工具所涵蓋的範圍。
- 三、本研究為橫斷性調查研究，研究結果不足以確立變項間的因果關係。